

# 大会プログラム千葉市4種ミニサッカー（6人制）ルール解説

## 得点

（ゴールイン）

- ・コーナーキックから、直接得点することが出来る。
- ・キックイン、間接フリーキック、キーパースローがゴールキーパーに触れて入った場合は得点を認める。

（ノーゴール）

- ・キックオフ、キックイン、間接フリーキック、キーパースローが直接ゴールに入った場合はノーゴールとし、相手側のキーパースローで再開する。

## ゴールキーパー

- ・ゴールキーパーはペナルティーエリアを出てフィールドプレーヤーとしてプレーしてよい。
- ・キーパースローは相手側コートにノーバウンドでボールを投げ入れる事はできない。  
（アドバンテージは認める） ボールがノーバウンドで入った場合は相手側に間接フリーキックがあたえられる。
- ・ゴールキーパーはバックパスを手で扱ってはならない。
- ・ゴールキーパーは手でキャッチしたボールを蹴ってはならない。

## 反則

- ・相手ボールへのスライディング、バックチャージは禁止とする。  
反則があった場合は相手側に直接フリーキックがあたえられる。

## キックイン

- ・ボールがサイドラインを超えた場合はキックインで試合を再開する。  
キックインのとき助走はありとする。

## その他の注意事項

- ・コーナーキック、フリーキック、キックインの時、相手側競技者はボールから5メートル以上離れる。
- ・選手交代は自由。
- ・競技場の広さ、競技者の人数、競技時間及び審判員の人数は各大会の大会規定による。
- ・オフサイドはなし。
- ・その他のルールはFUTSAL競技規則に準ずる。
- ・PKは、ゴールラインより5mとする

